

Ansible

Table des matières

1. Le vocabulaire ansible	2
2. Installation sur le serveur de gestion	3
3. Utilisation en ligne de commande	5
3.1. Tester avec le module ping	6
4. Authentification par clef	7
4.1. Création d'une clef SSH	7
4.2. Test d'authentification par clef privée	8
4.3. Exemple de connexion à une instance Cloud Amazon ECS	8
5. Utilisation	9
5.1. Les modules	9
5.2. Exemple d'installation logiciel	9
6. Les playbooks	11
6.1. Exemple de playbook Apache et MySQL	11
6.2. Exemple de préparation d'un noeud MySQL	13
7. La gestion des boucles	15
8. Les rôles	16
8.1. La commande ansible-galaxy	16

🎓 Objectifs

- Mettre en oeuvre Ansible ;
- Appliquer des changements de configuration sur un serveur ;
- Créer des playbooks Ansible.

Ansible centralise et automatise les tâches d'administration. Il est :

- sans **agent** (il ne nécessite pas de déploiements spécifiques sur les clients),
- **idempotent** (effet identique à chaque exécution)
- et utilise le protocole **SSH** pour configurer à distance les clients Linux.

L'interface graphique web Ansible Tower est payante.

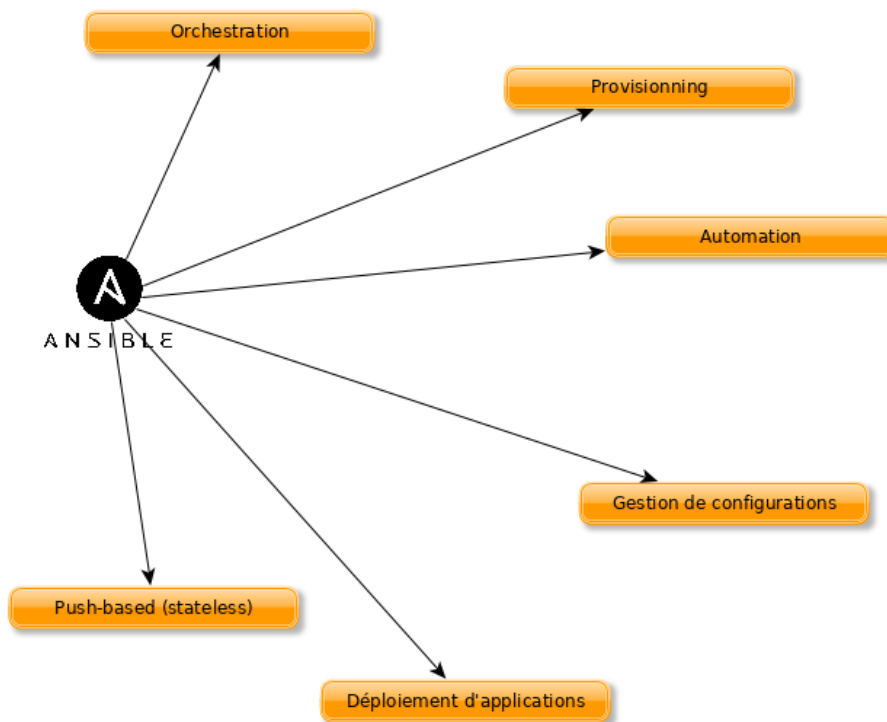


Figure 1. Les fonctionnalités d'Ansible



L'ouverture des flux SSH vers l'ensemble des clients depuis le serveur Ansible font de lui un élément critique de l'architecture qu'il faudra attentivement surveiller.

Chapitre 1. Le vocabulaire ansible

- Le **poste de gestion** : la machine sur laquelle Ansible est installée. Ansible étant **agentless**, aucun logiciel n'est déployé sur les serveurs gérés.
- L'**inventaire** : un fichier contenant les informations concernant les serveurs gérés.
- Les **tâches** (tasks) : une tâche est un bloc définissant une procédure à exécuter (par exemple créer un utilisateur ou un groupe, installer un paquet logiciel, etc.).
- Un **module** : un module rend abstrait une tâche. Il existe de nombreux modules fournis par Ansible.
- Les **playbooks** : un fichier simple au format yaml définissant les serveurs cibles et les tâches devant être effectuées.
- Un **rôle** : un rôle permet d'organiser les playbooks et tous les autres fichiers nécessaires (modèles, scripts, etc.) pour faciliter le partage et la réutilisation du code.
- Les **facts** : ce sont des variables globales contenant des informations à propos du système (nom de la machine, version du système, interface et configuration réseau, etc.).
- les **handlers**: il sont utilisés pour provoquer un arrêt ou un redémarrage d'un service en cas de changement.

Chapitre 2. Installation sur le serveur de gestion

Ansible est disponible dans le dépôt *EPEL* :

- Installation d'EPEL :

```
$ sudo yum install epel-release
```

La configuration du serveur se situe sous **/etc/ansible**.

Deux fichiers de configuration :

- Le fichier de configuration principal **ansible.cfg** : commandes, modules, plugins, configuration ssh ;
- Le fichier inventaire de gestion des machines clientes **hosts** : déclaration des clients, des groupes.

Le fichier /etc/ansible/hosts

```
# This is the default ansible 'hosts' file.
#
# It should live in /etc/ansible/hosts
#
# - Comments begin with the '#' character
# - Blank lines are ignored
# - Groups of hosts are delimited by [header] elements
# - You can enter hostnames or ip addresses
# - A hostname/ip can be a member of multiple groups

# Ex 1: Ungrouped hosts, specify before any group headers.

## green.example.com
## blue.example.com
## 192.168.100.1
## 192.168.100.10

# Ex 2: A collection of hosts belonging to the 'webservers' group

## [webservers]
## alpha.example.org
## beta.example.org
## 192.168.1.100
## 192.168.1.110

...

```

Par exemple, un groupe **centos7** est créé en insérant le bloc suivant dans ce fichier :

Création d'un groupe d'hôtes dans /etc/ansible/hosts

```
[centos7]
172.16.1.217
172.16.1.192

```

Chapitre 3. Utilisation en ligne de commande

La commande **ansible** lance une tâche sur un ou plusieurs hôtes cibles.

Syntaxe de la commande ansible

```
ansible <host-pattern> [-m module_name] [-a args] [options]
```

Exemples :

- Lister les hôtes appartenant à un groupe :

```
ansible {{group}} --list-hosts
```

- Pinger un groupe d'hôtes avec le module **ping** :

```
ansible {{group}} -m ping
```

- Afficher des faits d'un groupe d'hôtes avec le module **setup** :

```
ansible {{group}} -m setup
```

- Exécuter une commande sur un groupe d'hôtes en invoquant le module **command** avec des arguments :

```
ansible {{group}} -m command -a '{{commande}}'
```

- Exécuter une commande avec les privilèges d'administrateur :

```
ansible {{group}} --become --ask-become-pass -m command -a '{{commande}}'
```

- Exécuter une commande en utilisant un fichier d'inventaire personnalisé :

```
ansible {{group}} -i {{inventory_file}} -m command -a '{{commande}}'
```

Table 1. Options principales de la commande ansible

Option	Information
<code>-a 'arguments'</code>	Les arguments à passer au module.
<code>-b -K</code>	Demande un mot de passe et lance la commande avec des privilèges supérieurs.
<code>--user=utilisateur</code>	Utilise cet utilisateur pour se connecter à l'hôte cible au lieu d'utiliser l'utilisateur courant.
<code>--become</code> <code>-user=utilisateur</code>	Exécute l'opération en tant que cet utilisateur (défaut : <code>root</code>).
<code>-C</code>	Simulation. Ne fait pas de changement sur la cible mais la teste pour voir ce qui devrait être changé.
<code>-m module</code>	Exécute le module appelé

3.1. Tester avec le module ping

Par défaut la connexion par mot de passe n'est pas autorisée par Ansible.

Décommenter la ligne suivante de la section `[defaults]` dans le fichier de configuration `/etc/ansible/ansible.cfg` :

```
ask_pass = True
```

Lancer un **ping** sur chacun des serveurs du groupe CentOS 7 :

```
# ansible centos7 -m ping
SSH password:
172.16.1.192 | SUCCESS => {
  "changed": false,
  "ping": "pong"
}
172.16.1.217 | SUCCESS => {
  "changed": false,
  "ping": "pong"
}
```



Le mot de passe `root` des serveurs distants vous est demandé, ce qui pose un problème de sécurité...

Chapitre 4. Authentification par clef

L'authentification par mot de passe va être remplacée par une authentification par clefs privée/publique beaucoup plus sécurisée.

4.1. Création d'une clef SSH

La bi-clefs va être générée avec la commande `ssh-keygen` :

```
# ssh-keygen
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/root/.ssh/id_rsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /root/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /root/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:RpYuJzkkaeZzve8La8Xd/8kTTE8t43DeS+L7WB26WF8 root@ansible-srv
The key's randomart image is:
+---[RSA 2048]-----+
|
| . .
| = . +
| + 0 * . +.0
| 0 * S. . *0*.
| 0 * .0 ..+=
| 0. .000E
| .+ 0.*0+
| ...+0 +0=+
+-----[SHA256]-----+
```

La clef publique peut être copiée sur les serveurs :

```
# ssh-copy-id root@172.16.1.192
# ssh-copy-id root@172.16.1.217
```

Re-commenter la ligne suivante de la section `[defaults]` dans le fichier de configuration `/etc/ansible/ansible.cfg` pour empêcher l'authentification par mot de passe :

```
#ask_pass = True
```

4.2. Test d'authentification par clef privée

Pour le prochain test, le module **shell**, permettant l'exécution de commandes à distance, est utilisé :

```
# ansible centos7 -m shell -a "uptime"
172.16.1.192 | SUCCESS | rc=0 >>
 12:36:18 up 57 min,  1 user,  load average: 0.00, 0.00, 0.00

172.16.1.217 | SUCCESS | rc=0 >>
 12:37:07 up 57 min,  1 user,  load average: 0.00, 0.00, 0.00
```

Aucun mot de passe n'est demandé, l'authentification par clé privée/publique fonctionne !

4.3. Exemple de connexion à une instance Cloud Amazon ECS

Lors de la création d'une instance Amazon, une clef privée est créée et téléchargée sur le poste local.

Ajout de la clef dans l'agent SSH :

```
ssh-add path/to/fichier.pem
```

Lancement des **facts** sur les serveurs aws :

```
ansible aws --user=ec2-user --become -m setup
```

Pour une image ubuntu, il faudra utiliser l'utilisateur ubuntu :

```
ansible aws --user=ubuntu --become -m setup
```

Chapitre 5. Utilisation

Ansible peut être utilisé depuis l'interpréteur de commandes ou via des playbooks.

5.1. Les modules

La liste des modules classés par catégories se trouve à l'adresse http://docs.ansible.com/ansible/modules_by_category.html. Ansible en propose plus de 750 !

Un module s'invoque avec l'option `-m` de la commande `ansible`.

Il existe un module pour chaque besoin ou presque ! Il est donc conseillé, au lieu d'utiliser le module `shell`, de chercher un module adapté au besoin.

Chaque catégorie de besoin dispose de son module. En voici une liste non exhaustive :

Table 2. Catégories de modules

Type	Exemples
Gestion du système	<code>user</code> (création des utilisateurs), <code>group</code> (gestion des groupes), etc.
Gestion des logiciels	<code>yum</code> , <code>apt</code> , <code>pip</code> , <code>npm</code>
Gestion des fichiers	<code>copy</code> , <code>fetch</code> , <code>lineinfile</code> , <code>template</code> , <code>archive</code>
Gestion des bases de données	<code>mysql</code> , <code>postgresql</code> , <code>redis</code>
Gestion du cloud	<code>amazon S3</code> , <code>cloudstack</code> , <code>openstack</code>
Gestion d'un cluster	<code>consul</code> , <code>zookeeper</code>
Envoyer des commandes	<code>shell</code> , <code>script</code> , <code>expect</code>
Gestion des messages	
Gestion du monitoring	
Gestion du réseau	<code>get_url</code>
Gestion des notifications	
Gestion des sources	<code>git</code> , <code>gitlab</code>

5.2. Exemple d'installation logiciel

Le module `yum` permet d'installer des logiciels sur les clients cibles :

```
# ansible centos7 -m yum -a name="httpd"
172.16.1.192 | SUCCESS => {
  "changed": true,
  "msg": "",
  "rc": 0,
  "results": [
    ...
    \n\nComplete!\n"
  ]
}
172.16.1.217 | SUCCESS => {
  "changed": true,
  "msg": "",
  "rc": 0,
  "results": [
    ...
    \n\nComplete!\n"
  ]
}
```

Le logiciel installé étant un service, il faut maintenant le démarrer avec le module **service** (CentOS 6) ou **systemd** (CentOS 7) :

```
# ansible centos7 -m systemd -a "name=httpd state=started"
172.16.1.192 | SUCCESS => {
  "changed": true,
  "name": "httpd",
  "state": "started"
}
172.16.1.217 | SUCCESS => {
  "changed": true,
  "name": "httpd",
  "state": "started"
}
```

Chapitre 6. Les playbooks

Les **playbooks** ansible décrivent une politique à appliquer à des systèmes distants, pour forcer leur configuration. Les playbooks sont écrits dans un format texte facilement compréhensible regroupant un ensemble de tâches : le format **yaml**.



En savoir plus sur le yaml : <http://docs.ansible.com/ansible/YAMLSyntax.html>

Syntaxe de la commande ansible-playbook

```
ansible-playbook <fichier.yml> ... [options]
```

Les options sont identiques à la commande ansible.

La commande renvoi les codes d'erreurs suivants :

Table 3. Codes de sortie de la commande ansible-playbook

Code	Erreur
0	OK ou aucun hôte correspondant
1	Erreur
2	Un ou plusieurs hôtes sont en échecs
3	Un ou plusieurs hôtes ne sont pas joignables
4	Erreur d'analyse
5	Mauvaises options ou options incomplètes
99	Execution interrompue par l'utilisateur
250	Erreur inattendue

6.1. Exemple de playbook Apache et MySQL

Le playbook suivant permet d'installer Apache et MySQL sur nos serveurs cibles :

```

---
- hosts: centos7
  remote_user: root

  tasks:
  - name: ensure apache is at the latest version
    yum: name=httpd,php,php-mysqli state=latest
  - name: ensure httpd is started
    systemd: name=httpd state=started
  - name: ensure mysql is at the latest version
    yum: name=mysql-server state=latest
  - name: ensure mysqld is started
    systemd: name=mysqld state=started

```

L'exécution du playbook s'effectue avec la commande **ansible-playbook** :

```

$ ansible-playbook test

PLAY [centos7] *****

TASK [setup] *****
ok: [172.16.1.192]
ok: [172.16.1.217]

TASK [ensure apache is at the latest version] *****
ok: [172.16.1.192]
ok: [172.16.1.217]

TASK [ensure httpd is started] *****
changed: [172.16.1.192]
changed: [172.16.1.217]

TASK [ensure mysql is at the latest version] *****
changed: [172.16.1.192]
changed: [172.16.1.217]

TASK [ensure mysqld is started] *****
changed: [172.16.1.192]
changed: [172.16.1.217]

PLAY RECAP *****
172.16.1.192      : ok=5    changed=3    unreachable=0    failed=0
172.16.1.217      : ok=5    changed=3    unreachable=0    failed=0

```

6.2. Exemple de préparation d'un noeud MySQL

Dans ce playbook, un serveur va être installé et configuré pour héberger une base de données MySQL.

Le playbook utilise :

- Des variables ;
- Ajoute des lignes dans le fichier `/etc/hosts` ;
- Installe et démarre MariaDB ;
- Créer une base de données, un utilisateur et lui donne tous les droits sur les bases de données.

```
---
- hosts: centos7
  become: yes
  vars:
    mysqlpackage: "mariadb-server,MySQL-python"
    mysqlservice: "mariadb"
    mysql_port: "3306"
    dbuser: "synchro"
    dbname: "mabase"
    upassword: "M!rro!r"

  tasks:
    - name: configurer le noeud 1 dans /etc/hosts
      lineinfile:
        dest: /etc/hosts
        line: "13.59.197.48 miroir1.local.lan miroir1"
        state: present
    - name: configurer le noeud 2 dans /etc/hosts
      lineinfile:
        dest: /etc/hosts
        line: "52.14.125.109 miroir2.local.lan miroir2"
        state: present
    - name: mariadb installe et a jour
      yum: name="{{ mysqlpackage }}" state=latest
    - name: mariadb est demarre
      service: name="{{ mysqlservice }}" state=started
    - name: creer la base de donnee
      mysql_db: name="{{ dbname }}" state=present
    - name: creer un utilisateur
      mysql_user: name="{{ dbuser }}" password="{{ upassword }}" priv=*.*:ALL host='%'
state=present
    - name: restart mariadb
      service: name="{{ mysqlservice }}" state=restarted
...

```


Chapitre 7. La gestion des boucles

Il existe plusieurs type de boucles sous Ansible :

- `with_items`
- `with_file`
- `with_fileglob`
- ...

Exemple d'utilisation, création de 3 utilisateurs :

```
- name: ajouter des utilisateurs
  user:
    name: "{{ item }}"
    state: present
    groups: "users"
  with_items:
    - antoine
    - xavier
    - patrick
```

Chapitre 8. Les rôles

Un rôle Ansible est une unité favorisant la réutilisabilité des playbooks.

Un squelette de rôle, servant comme point de départ du développement d'un rôle personnalisé, peut être généré par la commande **ansible-galaxy** :

```
$ ansible-galaxy init formatux
```

La commande aura pour effet de générer l'arborescence suivante pour contenir le rôle **formatux** :

```
$ tree formatux
formatux/
├── defaults
│   └── main.yml
├── handlers
│   └── main.yml
├── meta
│   └── main.yml
├── README.md
├── tasks
│   └── main.yml
├── tests
│   ├── inventory
│   └── test.yml
└── vars
    └── main.yml
```

8.1. La commande ansible-galaxy

La commande **ansible-galaxy** gère des rôles en utilisant le site galaxy.ansible.com.

Syntaxe de la commande ansible-galaxy

```
ansible-galaxy [import|init|install|login|remove|...]
```

Table 4. Sous-commandes de la commande ansible-galaxy

Sous-commandes	Observations
install	installe un rôle
remove	retire un ou plusieurs rôles
init	génère un squelette de nouveau rôle
import	importe un rôle depuis le site web galaxy. Nécessite un login au préalable.